

Martin Fingers 控制台操作说明

Martin Fingers 控制台是基于 Martin LightJockey 电脑灯控制软件而开发的控制台，它必须与 Martin LightJockey 软件配合使用。它相当于 LightJockey 的程序调用平台。

一. Fingers 控制台的安装方法

1. 首先，我们必须先安装好 Martin LightJockey 电脑灯控制软件。安装完之后，打开 LightJockey，在主菜单列中可以看到有 Fingers 选项。如果没有 Fingers 选项，你必须升级较新版本的 LightJockey 软件。
2. 然后在按下 Fingers\setup\hardware。默认为第一项禁止使用，第二项为无 Fingers 硬件下进行虚拟使用，第三项为有 Fingers 硬件，通过 RS-232 接口连接使用。默认 COM 口为 COM1。然后按 OK 确定。

二. Fingers 控制台按键设置

Fingers 控制台上的所有按键都是可以进行设置的，第一次使用时，Fingers 控制台是没有任何按键设置的，必需对 Fingers 按键进行设置。首先打开 LightJockey 主菜单列中按 Fingers\status panel，出现设置列表。选取方法是在黑色方格位置按鼠标右键，会出现一个列表，选取 Show Function List 进入。选取所需要的功能按鼠标左键拖入相对应的位置。当需要删除时，则选去 Clear Function 或 Clear All。

1. 双箭嘴按键是不能编辑的。■ 键为进入/退出 Fingers 按键设置的快捷键，与在主菜单列中按 Fingers\status panel 一样。
2. ▲▼ 按键和 R/S 按键是一起进行设置的。较常用的设置有 Select Cue(Global) 选择 CUE，R/S 为确定。或者可以设置为 Select Sequence 选择 Sequence，R/S 为确定。
3. < 和 > 是一起进行设置的，可根据情况对其进行编辑，较常用的是 Slot Trig Fwd 和 Slot Trig Rev，表示 Sequence 中多步 Scene 的前进与后退。
4. 12 条推子——对应 LightJockey 的 CUE 中的 12 条 Sequence，ABCD 四项对应 12 条推子的四种功能，较常用的设置有 Seq.Intensity/on/off，表示亮度开关，每推一条推子，它所对应的 Sequence 就会被使用，不推的时候，Sequence 不会被使用。或者选用 Sequence Intensity，表示通过控制每条 Sequence 亮度间接来调用 Sequence。当然 Sequence Time 也是较常用的功能之一。例如：我们可以把 Seq.Intensity/on/off 设置在 A，把 Sequence Time 设置在 B，通过切换 A 和 B 来改变推子的功能。
5. Data 滚轮有 5 个，分别对应 Data1-Data5，可根据情况对其进行编辑，较常用的有 CUE 时间，水平/垂直移动的范围和速度。
6. F1-F10 相当于快捷键，它有 4 版，通过 shift 按键切换。较常用的是 New Sequence，用于当运行程序时，而对程序进行了修改，例如：转动了 Data 滚轮把 Pan/tilt Macro 范围扩大，当又需要恢复到原来的程序时，可以通过按 New Sequence 恢复。为了不弹出 Yes/No 对话框，必须在 LightJockey 主菜单列的 Setup\Preferences\System\Warnings 把 Sequence Modified 勾掉。